

Media Pembelajaran
“Kenampakan Benda Langit” Berbasis Multimedia
Pada Taman Kanak-kanak Aisyiah Bustanul Athfal Janturan Yogyaakarta



Disusun Oleh :
Hadian
11018055

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA
2015

HALAMAN PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Hadian
NIM : 11018055
Judul : MEDIA PEMBELAJARAN "KENAMPAKAN BENDA-BENDA LANGIT "
BERBASIS MULTIMEDIA PADA TAMAN KANAK-KANAK ASYIAH
BUSTANUL ATHFAL

Tempat : TK ABA Janturan

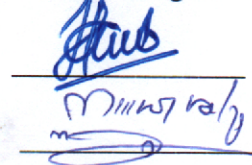
Waktu : April – Juni 2015

Tim Penguji

Ketua/Pembimbing : Yana Hendriana, S.T., M.Eng.

Anggota : *Muriel Nugraheni*

Tanda Tangan



Yogyakarta, Juni 2013

Mengetahui,

Kaprodi Teknik Informatika



(Sri Winiarti, S.T., M.Cs.)

Pembimbing Lapangan



(Yana Hendriana, S.T., M.Eng)

KATA PENGANTAR



Asslaamu'alaikumWr. Wb.

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, karunia, dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul Media Pembelajaran “Kenampakan Benda Langit” Berbasis Multimedia

Pada Taman Kanak-kanak Aisyiah Bustanul Athfal Janturan Yogyaakarta”. Serta sholawat beriring salam penulis hadiahkan kepada Nabi besar Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabat.

Laporan kerja praktek ini disusun sebagai salah satu syarat untuk melengkapi penilaian mata kuliah Kerja Praktek di Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta. Dalam penyusunan laporan kerja praktek ini, tentunya tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, kerana itu dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis mulai dari pelaksanaan kerja praktek hingga selesainya laporan kerja praktek ini. Untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Ibu Kartika Firdausy, S.T., M.T, selaku Dekan Fakultas Teknologi industri UAD Yogyakarta.
2. Ibu Sri Winiarti, ST., M.Cs, selaku Kaprodi Teknik Informatika UAD Yogyakarta.

3. Kedua orang tua yang selalu memberikan doa dan dukungan baik moral dan materil.
4. Teman-teman seperjuangan Teknik Informatika yang telah berbagi ilmu sehingga banyak informasi maupun pengetahuan yang penulis terima.
5. Dan pihak lain yang belum tertulis dalam halaman ini, Terima Kasih atas support kalian.

Seperti kata pepatah “Tak ada gading yang tak retak”, begitu pula dalam penyusunan laporan kerja praktek ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar penulis dapat membuat yang lebih baik di kemudian hari.

Semoga laporan ini bermanfaat bagi semua pihak, terutama bagi Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Wassalaamu’alaikum WR. Wb.

Yogyakarta, oktober 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Kerja Praktik	3
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	6
A. Gambaran Instansi TK Aisyiah Bustanul Athfal	5
B. Sejarah Berdirinya TK Aisyiah Bustanul Athfal	5
C. Visi dan Misi TK Aisyiah Bustanul Athfal.....	8
BAB III LANDASAN TEORI.....	10
A. Multimedia	23
1. Tujuan Umum Multimedia.....	23
2. Element Multimedia.....	24
3. Struktur Aplikasi	24

B. Langkah Pengembangan Sistem Multimedia.....	32
C. Intraksi Manusia dengan Komputer	34
D. Materi Kenampakan Bumi dan Langit.....	39
E. Evaluasi	39
BAB IV PEMBAHASAN.....	40
A. Analisis Kebutuhan Sistem	40
B. Analisis Alur Cerita.....	40
C. Rancangan Storyboard.....	43
D. Rancangan Antarmuka	43
E. Implementasi Input dan Output.....	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	45
A. Kesimpulan	45
B. Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA	vi
LAMPIRAN	